

Strecken auf Wanderkarten zeichnen

(Anleitung zusammengestellt von Berthold Pasch - Aktualisiert am 18.01.2021)

Die Website [AllTrails](https://www.alltrails.com) bietet die Möglichkeit, eine Wanderstrecke zu Hause am PC zu planen und in eine Karte einzuzeichnen. Von der Karte mit dem Streckenverlauf kann dann eine Bildschirmkopie gemacht werden, oder man kann die GPX-Daten der Wanderstrecke herunterladen und anderswo benutzen, z.B. unterwegs in einem GPS-Gerät.

Der Vorteil des hier beschriebenen Programms **AllTrails** ist, dass es die gezeichnete Strecke automatisch dem Wegeverlauf auf der Karte anpasst, ohne dass man jede Biegung oder Abzweigung anklicken muss. Es wählt die kürzeste Strecke zwischen zwei Klicks.

Aufruf im Webbrowser:

Über <https://www.alltrails.com/de/> und weiter durch Auswahl: **Planen - Routenplaner**, oder direkt anspringen: <https://www.alltrails.com/de/explore/map/new>

Wenn im Webbrowser ein Javascript-Blocker aktiv ist, muss Javascript erlaubt werden für alltrails.com und mapbox.com, damit es funktioniert.

Wenn man nach dem Zeichnen der Strecke die Daten herunterladen will, muss man als Benutzer bei AllTrails registriert sein. Die Registrierung kann man über den **Registrieren**-Link auf der ersten Seite von AllTrails erreichen. Sie ist kostenlos und kann von jedem selbst vorgenommen werden. Es empfiehlt sich: **vor Beginn des Zeichnens die ANMELDUNG vorzunehmen.**

Eine ausführliche Bedienungsanweisung in deutscher Sprache steht im Netz unter: <https://support.alltrails.com/hc/de/articles/360019245911-How-do-I-create-a-map->


Im Folgenden geben wir nur eine Kurzanweisung als Starthilfe:

1. Route zeichnen wählen: **Benutzerdefinierte Route**



Als angemeldeter Benutzer kann man auch eine vorhandene GPX-Datei hochladen und deren Daten weiter bearbeiten.

2. Kartenbereich wählen:

durch Verschieben mit der linken Maustaste und Zoomen mit dem Scrollrad oder mit den  Buttons.

3. Kartenebene wählen:

Diese Funktion ist nur für angemeldete Benutzer verfügbar



4. Wenn die gezeichnete Spur den Wegen folgen soll:

Intelligentes Routing wählen:

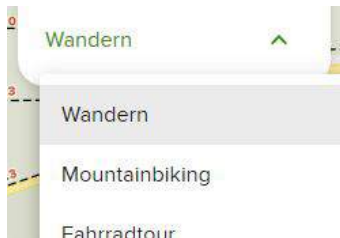
Für Querfeldein:

Zeichnungsmodus wählen:



Während des Zeichnens kann dies auch mit der **Strg** Taste umgeschaltet werden.

5. "Verkehrsmittel" wählen:



6. Den Kreuzcursor an den gewünschten Startpunkt bewegen:



7. Nach linkem Mausklick erscheint erster Punkt:

(grün = Startpunkt)



9. Danach den Kreuzcursor zur zweiten Position bewegen und mit linkem Mausklick den nächsten Wegpunkt setzen:

Der Endpunkt wird schwarz dargestellt. Die gezeichnete Strecke folgt dem Wege-/Straßenverlauf. Welche Wege oder Straßen gewählt werden, hängt vom "Verkehrsmittel" ab.



Für Querfeldein muss die Funktion **Zeichnung** gewählt werden. Die Umschaltung kann schnell und bequem mit der **Strg** Taste erfolgen.

10. Mit dem Setzen weiterer Wegpunkte fortfahren, bis die gewünschte Strecke markiert ist. Die Zwischenpunkte werden grau angezeigt.

11. Einen Wegpunkt verschieben: mit der Maus anfassen (linke Maustaste) und schieben.

Falls die Wegauswahl nicht unseren Wünschen entspricht, weil AllTrails eine andere Strecke gewählt hat, muss man den letzten Punkt löschen und auf der gewünschten Strecke einen oder mehrere Zwischenpunkte setzen.

12. Das Löschen geht so:

- den zuletzt gesetzten Punkt (schwarz=Endpunkt) löschen: **Strg-Z**
- einen Zwischenpunkt (grau) löschen: mit Cursor und linkem Mausklick markieren und **Entf** drücken.

Von der Karte mit eingezeichneter Wegspur kann man nun ein Bildschirmfoto machen (Screenshot, SnippingTool), es in ein Bildbearbeitungsprogramm übernehmen und dort mit zusätzlicher Beschriftung und Markierungen versehen.

13. Die Karte speichern:



Nach dem Speichern wird in vielen Fällen auch das Herunterladen der Route (z.B. als GPX-Datei) angeboten. Wenn dies nicht geschieht, oder eine früher gespeicherte Route heruntergeladen werden soll, kann man nach folgender Beschreibung verfahren:

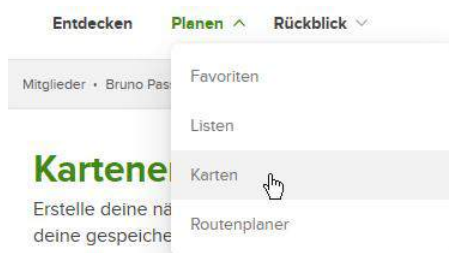
GPX-Daten der Strecke exportieren

Der Datenexport ist nur für angemeldete Benutzer möglich.

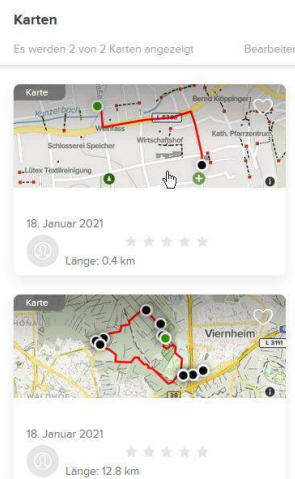
Die Registrierung kann jeder für sich selbst vornehmen. Anzugeben sind hierbei nur: Name, Email-Adresse und ein Passwort. Es ist vorteilhafter, in AllTrails schon **vor dem Zeichnen der Strecke LOGON** zu machen.

Zum Herunterladen der GPX-Datei:

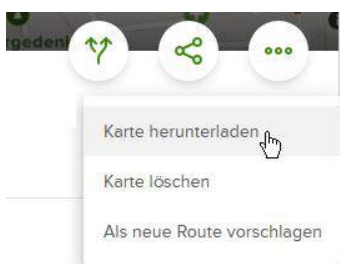
1. Planen - Karten wählen:



2. Von den angezeigten Karten die gewünschte auswählen durch Mausclick.



3. Klick auf (More Options) und "Karte herunterladen":



Weiterbearbeiten der GPX-Daten

Wer die GPX Daten weiter bearbeiten will (z.B. mehrere Tracks in einer Datei unterbringen, die Tracks verschiedenfarbig darstellen, Markierungen (Waypoints) mit Beschreibung hinzufügen), der benötigt dazu ein Programm, welches die Daten auf einer Karte darstellen kann und das Verändern der Daten erlaubt.

Für diesen Zweck empfiehlt sich das Programm "BaseCamp" von Garmin

(https://www8.garmin.com/support/download_details.jsp?id=4435).

Dieses Programm benötigt natürlich auch Kartenmaterial, auf dem es was darstellen kann.

Es bieten sich dazu die "Freizeitkarten" an, die aus OpenStreetMap-Daten generiert werden (<https://www.freizeitkarte-osm.de/garmin/de/index.html>).

Für die Verwendung in BaseCamp müssen die Karten aus dem

"GMAP-Installationsarchiv für Garmin BaseCamp" herunter geladen werden.

Die Karten müssen in BaseCamp installiert werden. "Freizeitkarten" liefert zu jedem Kartensatz ein passendes Installationsprogramm. Mehrere Kartensätze können nebeneinander in BaseCamp installiert sein.

BaseCamp und die Freizeitkarten sind kostenlos.